



UNIVERSIDAD
NACIONAL
AUTÓNOMA DE
NICARAGUA,
MANAGUA
UNAN - MANAGUA

**FACULTAD REGIONAL MULTIDISCIPLINARIA DE CHONTALES
FAREM-CHONTALES
“CORNELIO SILVA ARGÜELLO”**

CURSOS LIBRE



IMPARTIDO POR:

MSc. Arq. Mirna Mendoza Bravo

Contenidos:

I.- Conceptos Básicos

- La interfaz de AutoCAD.
- Personalizando el ambiente de AutoCAD.
- Iniciando un nuevo dibujo - Layers, colores y tipos de línea
- Ayudas de dibujo
- Sistemas de coordenadas
- Métodos de Selección de objetos

- Manejo de pantalla - Comando zoom
- Manejo de layers, colores y tipos de línea
- Object Snap (Osnap)

II.- Comandos Básicos de Edición

- Borrado objetos *comando erase*
- Mover Objetos *comando move*

- Copiando Objetos comando Copy
- Rotación de Objetos comando rotate
- Escalando objetos comando scale
- Estirar objetos comando stretch
- Copia en paralelo comando **Offset**
- Copia ordenada de objetos comando **Array**
- Recortar objetos comando **Trim**
- Extendiendo Objetos comando **extend**
- Chaflanes comando **Chamfer**
- Redondear comando **Fillet**
- Romper objetos comando **break**
- Edición de polilíneas comando **Pedit**
- Desagrupar comando **Explodek**
- Edición de achurados comando **hatch edit**

III.- Comandos de dibujo

- Línea comando **line**
- Circulo comando **circle**
- Arco comando **arc**
- Polígono comando **polygon**
- Rectángulo comando **rectangle**
- Elipse comando **ellipse**
- Polilíneas comando **Polyline**

- Sólido circular comando **donut**
- Sólido comando **Solid**
- Inserción de puntos comando **Point**
- División comando **divide**
- Medir comando **Measure**
- Achurados comando **Hatch**

IV.- Edición de Textos


- Estilos de texto comando **Style**
- Texto Dinámico comando **Dtext**
- Texto Sencillo comando **Text**
- Texto múltiple comando **Mtext**
- Edición de textos comando **ddedit**

V.- Uso de bloques, atributos y referencias externas

- Creación de bloques internos comando **block**
- Creación de bloques externos **wblock**
- Inserción de bloques externos e internos
- Definición de atributos
- Control de capas
- Técnicas de impresión

Información:

M.Sc. Dionicio Manzanares López

Tel. 87412692  87868171 

manzanaresdionicio@gmail.com



UNIVERSIDAD
NACIONAL
AUTÓNOMA DE
NICARAGUA,
MANAGUA
UNAN - MANAGUA

**FACULTAD REGIONAL MULTIDISCIPLINARIA DE CHONTALES
FAREM-CHONTALES
"CORNELIO SILVA ARGÜELLO"**

CURSOS LIBRE

 **SketchUp Pro 2017**

IMPARTIDO POR:

MSc. Arq. Mirna Mendoza Bravo

Contenidos:

I. Conceptos Básicos

- Diseño en SketchUp
- Dibujo rápido
- Visualización de modelos en 3 dimensiones
- Añadir detalles a los modelos
- Presentación de los modelos
- Modelar terrenos y formas orgánicas

II. Interfaz de SketchUp

- Introducción a la interfaz de SketchUp
- Barras de herramientas
- Menús contextuales
- Cuadros de diálogo
- Ejes de dibujo
- Inferencia

III. Herramientas principales

- Herramienta "Seleccionar"
- Herramienta "Borrar"
- Herramienta "Pintar"
- Herramientas de dibujo
- Herramientas de modificación
- Herramientas auxiliares
- Herramientas de cámara
- Herramientas de paseo
- Herramientas de la caja de arena

IV. Barra Google

- Botón "Obtener vista actual"
- Botón "Cambiar terreno"
- Botón "Colocar modelo"
- Botón "Compartir modelo"
- Botón "Obtener modelos"

V. Ajustes y gestores del modelo

- Cuadro de diálogo "Información del modelo"
- Cuadro de diálogo "Información de la entidad"
- Explorador de materiales
- Explorador de componentes
- Explorador de estilos
- Marca de agua
- Gestor de escenas
- Cuadro de diálogo "Ajustes de sombras"
- Gestor de capas
- Cuadro de diálogo "Suavizar aristas"
- Esquema
- Cuadro de diálogo "Niebla"
- Cuadro de diálogo "Adaptar fotografía"
- Instructor
- Cuadro de diálogo "Preferencias de la aplicación"

VI. Entidades

Información:

M.Sc. Dionicio Manzanares López

Tel. 87412692  87868171 

Email: manzanaresdionicio@gmail.com

- Entidades de acotación
- Entidades de arco
- Entidades de cara
- Entidades de círculo
- Entidades de componente
- Entidades de curva
- Entidades de grupo
- Entidades de imagen
- Entidades de línea
- Entidades de línea guía
- Entidades de plano de sección
- Entidades de polígono Entidades de polilínea 3D
- Entidades de punto guía
- Entidades de superficie
- Entidades de texto
- Opciones del menú contextual
- Información de la entidad

VII. Entrada y salida

- Importación de gráficos 2D
- Importación de modelos 3D
- Exportación de líneas de sección
- Exportación de animaciones
- Escenas y animaciones
- Impresión